### 110 年嘉義市玉山自造教育及科技中心

# 4月份教師增能研習實施計畫

### 壹、 研習依據

- (一) 嘉義市政府 110 年 10 月 15 日府教課字第 1101517922 號
- (二) 嘉義市政府 110 年 05 月 06 日府教課字第 1101507397 號。
- (三) 嘉義市玉山自造教育及科技中心實施計畫。

### 貳、研習目標

- (一)瞭解自造及科技教育專業知能與學生學習績效。
- (二)透過研習坊實踐科技教育推動學校教師相互合作互動與溝通,共備 科技領域教學課程內容。

### **參、辦理單位**

- 一、指導單位:教育部國民及學前教育署。
- 二、主辦單位: 嘉義市政府。
- 三、承辦單位:玉山自造教育及科技中心、北興自造教育及科技中心。

# 肆、研習時間/地點:

- 一、Cospaces VR 虛擬實境與互動研習(初階)
  - (一) 時間:111年4月21日(星期四)09:20-12:10
  - (二) 地點: 玉山自造教育及科技中心後棟三樓新興科技教室
  - (三)課程代碼:3404523

# 二、Cospaces VR 虛擬實境與互動研習(進階)

- (一) 時間:111年4月21日(星期四)13:00-15:50。
- (二) 地點: 北興自造教育及科技中心
- (三)課程代碼:3404526

## 伍、研習對象:

- (一) 嘉義市科技領域教師。
- (二) 嘉義縣科技領域教師。
- (三)對於科技教育有興趣之教師。

## 陸、課程內容:

一、Cospaces VR 虛擬實境與互動研習(初階):名額限制25人。

111 年 4 月 21 日 (星期四)			
時間	課程名稱	備註	
0920-1010	<ol> <li>認識 CoSpaces 介面</li> <li>學習如何組合、拆解 3D 物件</li> </ol>		
1020-1110	3. 使用基本積木方塊,為角色 設定動畫故事 4. 學習路徑程式於 CoSpaces 中的應用	講師:STEAMLab 周子鈺老師 助教:STEAMLab 王佳琪老師老師	
1120-1210	5. 學習使用 VR 眼鏡播放,在 虛擬實境中操作 6. 學習使用 AR 模式,以擴增 實境中操作	工任現花師老師	

# 二、Cospaces VR 虛擬實境與互動研習(進階):名額限制25人。

111 年 4 月 21 日 (星期四)		
時間	課程名稱	備註
1300-1350	1. 製作較為精細的物件 2. 變數程式於 CoSpaces 中的 應用	講師:STEAMLab 周子鈺老師 助教:STEAMLab 王佳琪老師老師
1400-1450	3. 切換攝影鏡頭程式於 CoSpaces 中的應用 4. 物件碰撞程式於 CoSpaces 中的應用	
1500-1550	5. 融合所學,實作大挑戰	

禁、報名方式:請至教育部全國教師在職進修網報名。為推動本市科技教育,鼓勵教師增能,建議各校依全國教師進修網登錄研習結果,惠予參加人員公假。

捌、研習時數:全程參與教師依各場次時數核發研習時數。

#### 玖、注意事項:

- 一、請參與研習人員配戴口罩,自備環保杯。
- 二、上下午場次為連續性課程,請兩場次分別報名,且盡量兩場皆報名。
- 三、若有任何問題請洽聯絡人:玉山科技中心助理許翼娟,電話 05-2357980 分機 288。

拾、本辦法呈請校長核可後實施。