# 嘉義市蘭潭科技中心 111 學年度教師研習

# (生活科技教師研習)實施計畫

一、依據: 教育部國民及學前教育署 111 年 07 月 07 日臺教國署國字第 1110081252L 號函

# 二、目標:

- 一、了解:(一)數學作為創意發想的來源
  - (二)計算機與編程作為現代「手工藝」
  - (三) 數學作為製造對象
- 二、操作:(一)平面鑲嵌模型
  - (二) 達文西穹頂結構模型
  - (三) 可動件模型
  - (四) 參數化建模

### 學習表現:

設 k-V-1 能了解工程與工程設計的基本知識。

設 S-V-1 能運用繪圖軟體或相關科技以表達設計構想。

#### 學習內容:

生 P-V-1 工程設計與實作。

生 A-V-1 機構與結構的設計與應用。

- 三、主辦單位: 嘉義市蘭潭科技中心
- 四、日期:112年4月7日(星期五)、112年4月8日(星期六)
- 五、對象:科技中心主任(組長)、科技中心團隊教師、科技中心伙伴學校科技教師、 教授科技領域課程教師、有興趣之一般教師。

六、人數:20人

七、地點: 嘉義市蘭潭科技中心

# 八、預期效果:

- (一)培訓教師理解 12 年國教課綱精神及科技領綱理念,並實踐於課堂。
- (二)教師能提升教材發展、素養導向教學課程設計能力。
- (三)教師能發展符應素養導向精神之教材與課程設計。

# 九、報名方式:

- (一)即日起至4月5日(星期四)止,參加教師可至教師在職進修網報名。
- (二)課程代號:3786049、3786155(依進修網報名為主)

## 十、聯絡方式:

連絡人及電話:楊元彰,05-2773582\*220

# 十一、課程表:

| 日         | 時間          | 課程內容   | 備註    |
|-----------|-------------|--|-------|
| 期         |             | <b>制</b> 阅   |       |
| 四月七日(星期五) | 09:00-10:00 | 數學作為創意發想的來源,背景故事與案例<br>分享。   | 講座1   |
|           | 10:00-11:00 | 平面鑲嵌紙模型製作。(實體模型1)  |       |
|           |             |  | 動手做1  |
|           |             |  |       |
|           | 11:00-12:00 | 從平面鑲嵌到自支撐立體圖形,解析達文西 穹頂結構。  | 講座 2  |
|           | 12:00-13:00 | 用餐及休息  |       |
|           | 13:00-14:00 | 達文西穹頂結構製作1。(實體模型2)   | 動手做 2 |
|           | 14:00-15:00 | 達文西穹頂結構製作2。(實體模型3)   | 動手做3  |
|           | 15:00-16:00 | 從自支撐到可動件,背景故事與案例分享,<br>數學成為製造對象,通過編程、幾何與設<br>計,以現代科技實踐數學模型以及在其上的<br>創意與設計。 | 講座 3  |

| 日期     | 時間          | 課程內容                                     | 備註    |
|--------|-------------|--|-------|
| 四日     | 09:00-10:00 | 計算機與編程作為現代「手工藝」,背景故事、案例分享與良好的視覺化條件。      | 講座 4  |
|        | 10:00-11:00 | 可展結構製作1。(實體模型4)                          | 動手做4  |
|        | 11:00-12:00 | grasshopper 入門與穿線模型建構。( 軟體建<br>模 1 )     | 動手做 5 |
| 四月八    | 12:00-13:00 | 用餐及休息                                    |       |
| 日(星期六) | 13:00-14:00 | 可展結構製作2。(實體模型5)                          | 動手做 6 |
|        | 14:00-15:00 | 以 grasshopper 建構可展結構 1。(軟體建模 2)          | 動手做7  |
|        | 15:00-16:00 | 以 grasshopper 建構可展結構 2 以及分組成果展示。(軟體建模 3) | 動手做8  |