

2023 文資小學堂 線上電競賽

《活動報名簡章》



指導單位：臺南市政府

主辦單位：臺南市政府文化局、臺南市文化資產管理處

執行單位：英屬維京群島商幫你優股份有限公司台灣分公司

2023 文資小學堂 線上電競賽

一、 活動宗旨

「臺南市文資小學堂」競賽，透過「趣味搶答」的模式，引導學童認識臺南豐富的文化資產；自第三屆改採線上電競賽方式辦理以來，至第四屆增加許多其他縣市參與的機會，提升本市文化資產教育之能見度。今年第五屆將延續線上電競賽之辦理方式，讓文化資產教育可以呈現輕鬆上手、有趣學習的一面，吸引更多親子參與，拉近與文資的距離！

另外，2023 年的歐洲國際遺產日核心主題為「活態遺產 (Living Heritage)」，強調文化遺產是正在進行式，並仰賴技藝、知識的傳承與永續。我們如何讓下一代更加了解文化資產的重要性？讓更多人親近，以延續文化資產的未來？為此，文化資產的普及與傳承有其重要性。因此，「文資小學堂線上電競賽」從「教育」出發，以有趣創新的視角引導大小朋友認識生活中的文化資產，並培育其傳承文化資產的力量。

二、 辦理單位

- 指導單位：臺南市政府
- 主辦單位：臺南市政府文化局、臺南市文化資產管理處
- 執行單位：英屬維京群島商幫你優股份有限公司台灣分公司

三、 報名時間

訂於 112 年 8 月 28 日（星期一）10：00 至 112 年 10 月 8 日（星期日）22：00 止。為確保參賽選手公平性，報名截止後將不再受理任何形式報名。

四、 競賽時間

- （一） 初賽：112 年 10 月 23 日（星期一）06：00 至 10 月 27 日（星期五）18：00
- （二） 複、決賽：112 年 11 月 18 日（星期六）將同步線上直播賽事。

五、 參賽資格與賽制設定

（一） 參賽資格

- 全國國小三至六年級、國中一年級在學學生。
- 凡參與初賽的選手即具領取參賽證明資格，請於報名時填寫是否有需要參賽證明，賽事結束後，會以電子郵件寄送。

（二） 賽制設定

1. 本賽事一人僅能以一組 PaGamO 帳號報名。
2. 以個人方式進行比賽。
3. 每位參賽選手皆需由一位家長或老師指導。
4. 初賽：
 - 全國國小三至六年級、國中一年級在學學生。
 - 採個人積分賽，初賽前 100 名可獲得晉級複賽資格。
 - 線上初賽結果將於 112 年 11 月 3 日（星期五）前透過電子郵件、電話等方式聯繫晉級複賽隊伍之帶隊家長/老師，請多加留意確保聯繫管道暢通。若未晉級之隊伍，恕不另外通知。
5. 複賽：
 - 全國國小三至六年級、國中一年級在學學生，且初賽積分排名為前 100 名之參賽者。

- 採個人積分賽，複賽前 50 名可獲得晉級決賽資格。
- **註：複賽參賽學生須取得家長同意並以主辦單位指定之方式回傳家長同意書。家長同意書檔案請詳見【附件一】，填妥後請以電子郵件回傳至 esport@pagamo.org。**

6. 決賽：

- 全國國小三至六年級、國中一年級在學學生，且複賽積分排名為前 50 名之參賽者。

六、 競賽獎勵

（一） 初賽獎勵

- 初賽參賽者抽獎：熱蘭遮堡脆薯 + 成功爆米花
- 抽獎資格：答題總數達 100 題、正確率達 60%，由初賽參賽者中抽出 10 位

（二） 複賽獎勵

- 複賽參賽者抽獎：熱蘭遮堡脆薯 + 成功爆米花
- 抽獎資格：答題總數達 30 題、正確率達 60%，由複賽參賽者中抽出 10 位

（三） 決賽獎勵

- 首獎：兩千元禮券、文資小學堂專屬獎盃一座、眾神保佑組合包（威力加強版）、繪本《救火啦!阿蒲的超級任務》、PaGamO 夏日炎炎好物禮。
- 二獎：壹千六百元禮券、文資小學堂專屬獎盃一座、眾神保佑組合包（威力加強版）、繪本《救火啦!阿蒲的超級任務》、PaGamO 戶外寫生組。
- 三獎：壹千元禮券、文資小學堂專屬獎盃一座、眾神保佑組合包（威力加強版）、繪本《救火啦!阿蒲的超級任務》、PaGamO 露營先驅文具組。
- 四獎：等值六百元禮券、文資小學堂專屬獎盃一座、西市場遊戲書、PaGamO 春日文具收納包。

- 五獎：等值六百元禮券、文資小學堂專屬獎盃一座、西市場遊戲書、PaGamO 春日文具收納包。
- 六獎至十獎：眾神保佑組合包（威力加強版）、手機夾片。

（四）參賽選手獎勵

- 初賽、複賽、決賽三階段中，自每階段參賽之選手中抽出 2 名，可獲得臺南古地圖拼圖，共 6 位參賽者。

（五）臺南市指導老師獎勵

- 依據〈臺南市立高級中等以下學校教職員獎懲案件作業規定〉及本次競賽結果函請本府教育局辦理敘獎事宜。

七、報名獎勵

（一）凡完成報名學生可獲得 PaGamO 專屬虛擬寶物『赤崁樓』一只。

（二）早鳥報名獎勵：

- 於 9/8 前報名，已報名完成學生可獲得 PaGamO 恐龍系列專屬虛擬寶物『甲龍』一只。

（三）報名達標獎勵：

- 總報名人數達 500 人，已報名完成學生可獲得文資小學堂 PaGamO 專屬虛擬寶物『金獅陣』一只。
- 總報名人數達 1000 人，已報名完成學生可獲得 PaGamO 專屬虛擬寶物『豆花攤』一只。
- 總報名人數達 1500 人，已報名完成學生可獲得 PaGamO 專屬虛擬寶物『芒果剉冰專賣店』一只。
- 總報名人數達 2000 人，已報名完成學生可獲得 PaGamO 專屬虛擬寶物『木靈晶』一只。

（四）校園達標獎勵：

- 單一學校報名超過 30 名學生，該校學生就能獲得 PaGamO 專屬虛擬寶物『芒果剉冰專賣店』一只。

八、報名方式

(一) 請於 PaGamO 電競報名頁

(<https://esports.pagamo.org/register/2023tmach/information>) 點選立即報名，前往 PaGamO 遊戲報名頁，登入或註冊 PaGamO 遊戲帳號後，選定正確區域與年級，並填寫完整正確之個人資料後，即可完成個人報名。

(二) 報名成功後，請於初賽開始前，登入 PaGamO 遊戲系統確認是否報名成功。若待初賽開始後才發現並未報名成功，請盡快透過客服專線與主辦單位聯絡，參賽者將自行承擔積分賽流失之時間等相關問題。

(三) 報名客服小組

- (02) 3393-1663 #260 陳先生

九、競賽規則

(一) 競賽主題

競賽以 PaGamO 遊戲平台進行，透過答題佔地遊戲方式進行電競比賽。競賽題目為「臺南市文化資產」，由臺南市文化資產管理處出題。競賽出題範圍可參考【附件二】，競賽題型均為是非題及單選題。

(二) 競賽注意事項

請特別注意！若有以下幾種違規行為，主辦方有權取消參賽者競賽資格：

1. 選手一人使用多組 PaGamO 帳號報名競賽。
2. 報名資料填寫不完整或是資訊不正確。
3. 其他經舉報且查證屬實之霸凌圍攻其他玩家之惡意行為。
4. 由玩家舉證屬實之賽事代打行為。
5. 身份驗證後，資訊不相符者。

※參賽選手若發現其他選手有以上幾點違規之情事，須於「競賽結束前」提出相關說明、圖片影片等證據舉報，於競賽結束後主辦單位有權拒絕受理任何舉報。

※違規舉發信箱：esport@pagamo.org

(三) PaGamO 電競介紹

1. 競賽起始時，每位參賽者將獲得七塊領地，隨機生成至賽場中，需透過答題佔地與其他選手搶攻領地。
2. 於答題佔領領地過程中，將依照答對題數及領地數得到相對應積分，以遊戲積分最高者獲勝。
3. 答題過程中將隨機獲得電競世界「攻擊型道具」，競賽過程選手可使用攻擊型道具進行戰略性佈局，以達成競賽策略之目的。另外遊戲商店亦提供道具買賣。
4. 每日能量值有限制，若能量值用盡，當日無法繼續答題累積積分。請勿隨意猜題，影響遊戲積分。
 - * 攻擊土地：每答對一題消耗 6 點、答錯一題消耗 15 點。
 - * 訓練土地：每答對一題消耗 4 點、答錯一題消耗 10 點
5. 每日能量值採自動恢復制，到達上限後，即不再自動恢復。若選手於恢復過程中持續答題，系統將會持續恢復，則當日總能量值，將有機會超過能量值上限。
6. PaGamO 競賽提供選擇角色，每位角色將依照角色能力加成有所不同，請妥善選擇競賽角色。

* PaGamO 角色能力數值加成 *

	土地血量	金錢成長	基礎能量	攻擊力	土地金錢成長	能量恢復
蜜雅	100%	120%	100%	100%	125%	100%
麻呂	120%	105%	100%	100%	100%	100%
巴塔爾	100%	100%	100%	110%	100%	100%
蘇菲	100%	100%	100%	105%	100%	120%
卡希娜	100%	100%	110%	100%	120%	100%
亞弭爾	100%	110%	120%	100%	100%	100%

(四) 線上初賽

1. 線上初賽於 112 年 10 月 23 日 (星期一) 06 : 00 開放進場比賽，並於 10 月 27 日 (星期五) 18 : 00 停止計分。
2. 採積分賽制度，參賽者需每日自行登入 PaGamO 遊戲系統，待初賽結束結算五日總積分。因每日有能量值上限將無法無限答題，每日僅需登入一至兩次賽場進行比賽即可，無需 24 小時掛網比賽。(開放時段為每天 06 時到 22 時)。
3. 線上初賽採用 PaGamO「大亂鬥」電競地圖。
4. 初賽每日基礎能量值上限為 300 點，視角色特殊能力加成，能量值上限會有不同，當日能量值若耗盡，將無法繼續答題累積積分。
5. 若競賽過程與其他選手搶攻領地時，導致土地全數喪失時，系統將為參賽者重新生成七塊領地至賽場中。
6. 成績計算：
 - A. (答對數 X 7 + 領地數 X 3) = 個人總積分 (線上初賽積分由五日累積答對數和初賽結束時選手佔領領地數計算) 。
 - B. 為維持遊戲公平性，重複答對題目不予二次計分。
 - C. 若積分相同，依率先達到最終積分時間判定。

(五) 複、決賽

1. 複、決賽於 112 年 11 月 18 日 (星期六) 舉辦
2. 複、決賽採用 PaGamO「大亂鬥」電競地圖
3. 若競賽過程中與其他選手搶攻領地，導致領地全數喪失時，系統將不會讓參賽者重新獲得領地。
4. 成績計算：
 - A. (答對數 X 7 + 領地數 X 3) = 個人總積分。
 - B. 為維持遊戲公平性，重複答對題目不予二次計分。
 - C. 若積分相同，依率先達到最終積分時間判定。

十、晉級與得獎通知

- (一) 線上初賽結果將於 112 年 11 月 3 日 (星期五) 透過電子信箱、簡訊、電話聯繫晉級複賽隊伍之帶隊家長/老師，請多加留意電子信箱及確保聯繫管道暢通。若未晉級之隊伍，恕不另外通知。
- (二) 初賽、複賽、決賽獎勵，將於 112 年 11 月 18 日 (星期六) 決賽後聯繫得獎者，並通知領獎方式。

十一、注意事項

- (一) 為確保賽事公平性，一人僅能以一組 PaGamO 遊戲帳號報名參加。若經查獲或他人舉發有違反比賽規則，隊伍將喪失比賽資格，且須自行承擔相關賠償。
- (二) 為避免競賽爭議及確保個人及隊伍參賽權益，請於競賽過程中全程錄影並留存至少 90 日，於賽後供主辦單位備查。
- (三) 各項辦法以活動簡章為準，活動如因故無法進行，主辦單位保有隨時修正、暫停或終止活動之權利。如有未盡事宜，主辦單位有權隨時補充修正，並請隨時注意最新公告。
- (四) 參賽即代表同意授權符合本活動目的範圍內，節錄或以其他方式編輯參加本活動所提供之圖片、照片、影片及其他資料，做成活動花絮或心得報告等內容對外公布使用。
- (五) 所有報名選手需全程參與「文資小學堂線上電競賽」之賽事，如因個人因素導致無法出賽或放棄比賽，將以隊伍為單位棄賽，主辦方有權不派發獎品、獎金等獎勵。
- (六) 競賽所獲得之獎金、獎品內容，依中華民國稅法規定須繳納機會中獎稅款。且參賽者須依照比賽規則參與線上頒獎典禮，若未參與頒獎則視同放棄獲獎。

十二、 賽事聯絡資訊

活動賽事諮詢，請於上班時間（週一至週五 10：00 - 18：00）來電洽文資小學堂線上電競賽專案小組。

（一） 遊戲客服信箱（台灣）電競專用客服信箱：esport@pagamo.org

（二） 遊戲方式客服諮詢專線

PaGamO 遊戲客服團隊（02）2358-2553

（三） 參賽權益&線上初賽、複賽、決賽專線

（02）3393-1663 #260 陳先生

【附件一】家長同意書

家長同意書

本人_____同意子女_____報名參加臺南市文化資產管理處舉辦之 2023 文資小學堂 線上電競賽，並遵守競賽相關規定。

立同意書人

學生姓名：

家長簽名：

中 華 民 國 112 年 月 日

【附件二】競賽出題範圍

競賽出題範圍：學習吧【臺南文化資產系列課程】，共 15 堂。

可由【學習吧】網站登入 -->【縣市專區】-->【臺南】

- 【文化資產保存法-情境式教學】：<https://pse.is/55qnvnm>
- 【赤崁樓的勳勳碑】：https://pse.is/learnmode_4vln56
- 【出發吧，神獸動物園之旅】：https://pse.is/learnmode_4z46vb
- 【手繪瓷磚-摩登的傳統彩繪】：https://pse.is/learnmode_4w2l99
- 【天后的居所-臺灣最早的官建祀典媽祖廟】：https://pse.is/learnmode_4y5svy
- 【考古入門一：考古學與神秘的巴圖形石器】：
https://pse.is/learnmode_4z5pmb
- 【考古入門二：睹物「思」人-考古出土遺物與工作室裡的考古學】：
https://pse.is/learnmode_4y5zfb
- 【歌舞蹈謠戲人生—地方小戲類藝陣】：<https://pse.is/55rmcs>
- 【繞境之花，藝閣之美—認識臺南在地特色藝閣】：<https://pse.is/55t396>
- 【遞送彼世天堂 遙想人間極樂—糊紙工藝】：<https://pse.is/55ftg5>
- 【文物小寶典】：<https://pse.is/55t6bp>
- 【文物小寶典 2 陳壽彝牛頭馬面門神】：<https://pse.is/56fckx>
- 【來!俗吳新榮來去薙大菜市!】：<https://pse.is/562cc5>
- 【臺南州廳】：<https://pse.is/567z9j>
- 【成大建築群】：<https://pse.is/53qd2y>